**Утверждено**

**Решением Совета АПЛО**

 **от «11» февраля 2020 г.**

 **(протокол №2)**

**Регламент проведения соревнования по Бильярду среди адвокатов «Адвокатской палаты Липецкой области»**

1. **Цели и задачи проведения соревнования**
	1. Соревнования проводятся в целях:

- Пропаганда здорового образа жизни, физической культуры и спорта;

- Повышение корпоративной культуры, выстраивание партнёрских взаимодействий между адвокатами «Адвокатской палаты Липецкой области»;

1. **Вид, форма турнира и подача заявок на участие в соревнованиях.**

2.1. Соревнования по бильярду проводятся по неклассификационному виду (т.к. «Адвокатская палата по Липецкой области» не присваивает участникам спортивного соревнования разрядов и званий). Соревнования будут проходить в форме личного участия.

2.2.Заявки на участие в соревновании принимаются на электронный адрес Адвокатской палаты Липецкой области advp48@mail.ru или предоставляются на бумажном носителе по адресу: г. Липецк, ул. Октябрьская, дом №74.

2.3. В случае не предоставления заявки на участие в соревновании в указанный срок, участник к соревнованию НЕ ДОПУСКАЕТСЯ.

2.4. **Ограничение по количеству участников 12 человек.**

**3.Порядок проведения жеребьёвки**

3.1. К жеребьёвке допускается участник (игрок) предварительно представившей заявку на участие в соревновании. Каждому участнику присваивается порядковый номер путём добровольного случайного выбора.

3.2. Результаты проведения жеребьёвки оформляются протоколом, который подписывается главным судьёй соревнований.

3.3. Игра проводится по правилам «Свободная пирамида» и в соответствии с данным «Регламентом о проведения соревнования по Бильярду».

3.4. Участники согласно жеребьёвки делятся на две группы «Группа А» и «Группа В», количеством по 6 человек. Игра в каждой группе проводится по круговой системе. За каждую победу присуждается 1 очко. Участники (игроки), занявшие 1 и 2 места в каждой группе, проходят в финальную часть соревнования, в которой участник, занявший 1 место в «Группе А» сыграет с участником, занявшим 2 место в «Группе В», а участник, занявший 1 место в «Группе В» сыграет с участником, занявшим 2 место в «Группе А». Победители данных игр сыграют между собой в финале, проигравшие - в игре за «бронзу».

1. **Требование к участникам соревнований**

4.1. Незнание настоящих Правил, регламента соревнований не дает права участнику на переигровку, восстановление позиции шаров, повторение ударов и т.п.

4.2. Участник несет полную ответственность за исправность своего кия и принадлежностей. Поломка кия, отрыв наклейки, порча сукна и т.п. не дают участнику право на дополнительный перерыв в игре.

4.3. В конечном счете, ответственность за соблюдение Правил возлагается на участника соревнований, а не на судью.

4.4. Форма одежды свободная, но должна быть аккуратной и опрятной.

4.5. Участники соревнований обязаны строго соблюдать нормы поведения в помещении, выполнять все распоряжения судей во время проведения соревнований.

1. **Правила игры**
	* 1. Право первого удара

5.1.1. Право нанести первый удар получает участник, который выиграл жеребьёвку. Победитель жеребьёвки, определяет, кому принадлежит право первого удара (оставлять его за собой, либо предоставить это право сопернику).

5.2. Начало игры

5.2.1. Начальный удар производится цветным битком из любой точки дома. Биток считается введенным в игру после того, как по нему нанесли удар наклейкой кия.

5.2.2. Начальный удар считается успешным, если выполняется одно из условий:

• прицельный шар попал в лузу;

• три прицельных шара коснулись борта;

• два прицельных шара коснулись бортов, и один любой шар пересек среднюю линию.

5.2.3. Если игрок не смог выполнить одно из этих условий, то его соперник имеет право:

• продолжить игру (самостоятельно совершив следующий удар, либо уступив это право сопернику);

• вернуть шары в первоначальное положение и предоставить сопернику произвести удар;

5.2.4. При этом все шары, попавшие в лузу в результате успешного удара, засчитываются бившему игроку.

5.3. Удар по шару

5.3.1. Очередной удар по битку производится после того, как все шары полностью остановятся. За совершение очередного удара при движущемся даже одном шаре (вращение на месте также считается движением) игрок также

штрафуется. Все удары должны выполняться четко, без подталкивания или двойного удара по битку. Если при ударе не выполнены условия отыгрыша, то налагается штраф, а ход переходит к сопернику. Удар по близкорасположенному прицельному шару, производится таким образом, чтобы биток после соударения остановился на месте или откатился назад. Прицельный шар считается забитым, если при ударе он попадает в лузу и при этом не происходит нарушения правил. В случае если при ударе не было забито ни одного шара либо имело место нарушение правил, то право хода переходит к сопернику.

5.4. Выскочивший шар

5.4.1. Если в процессе игры шар покидает игровую поверхность, то он считается выскочившим, если:

• шар остановился за игровой поверхностью (в том числе на борту стола);

• шар вернулся в игровую зону, отразившись от какого-либо предмета (одежды игрока, кия, бильярдного светильника и т.д.).

5.4.2. Шар будет считаться оставшимся в игре, если, запрыгнув на верхнюю поверхность борта, он самостоятельно вернется в игровую зону.

5.5. Штраф

5.5.1. Штраф налагается на игрока, если:

• биток не попал не в один из прицельных шаров;

• при неправильном ударе по близко расположенному шару;

• если при ударе ни одна из ног игрока не касалась пола;

• при выполнении удара игрок задевает какой-либо шар рукой, предметом одежды или древком кия и прочими посторонними предметами;

• при выполнении очередного удара на столе не остановились все шары;

• шар выскочил за пределы стола;

• при пропихе или нажиме не выполнены условия отыгрыша;

• после соударения шаров один из шаров должен коснуться двух бортов, либо коснуться борта и пересечь среднюю линию или пересечь среднюю линию и коснуться борта,

• после соударения один из шаров после касания борта, доводит другой до другого борта либо перекрывает его через среднюю линию.

5.6 Максимальное время одной игры 30 минут.

1. **Награждение участников**
	1. Награждение участников соревнований будет проходить по окончании всех игр.
		1. Участник, занявший первое место, награждается почетной грамотой и кубком.
		2. Участники, занявшие 2 и 3 места, награждаются почетной грамотой.